

应用学习

2024-26 年度；2026 年香港中学文凭考试

项目	内容
1. 课程名称	电竞科技与管理
2. 课程提供机构	香港大学专业进修学院
3. 学习范畴 / 课程组别	工程及生产 / 资讯工程
4. 教学语言	中文或英文
5. 学习成果	完成本课程后，学生应能： (i) 描述电竞行业各种职位的功能； (ii) 运用科技知识和技能制作电竞数码媒体内容及网络设置基建； (iii) 融合解难能力、分析能力和沟通技巧，解决电竞业务和技术相关的问题； (iv) 就电竞行业所需的职业操守和正确的价值观作出评估；及 (v) 加深自我认识，探索升学及职业发展方向。

6. 课程图 - 组织与结构

电竞商业生态系统概览 (39 小时)

- 电竞的历史、起源及发展
- 电竞行业中的持份者
- 电竞商业生态系统的架构
- 与电竞相关的道德和法律议题
- 电竞行业道德要求的重要性
- 处理游戏成瘾的技巧
- 电竞游戏分类及机制
- 电竞成功的因素
- 大湾区电竞行业发展
- 大湾区电竞行业优势

电竞传意技巧及活动筹划 (42 小时)

- 电竞活动筹划
 - 电竞的财政管理及赞助
 - 电竞的专营权模式
 - 保安措施和危机处理
 - 电竞活动的推行
 - 电竞的市场营销
- 电竞传意技巧
 - 报导技巧
 - 电竞游戏介绍技巧
 - 旁述技巧
 - 突发事件及其处理方法

⇕ 知识整合及应用

电竞设备和网络基建设置 (36 小时)

- 电竞设备
- 网络延时对电竞比赛的影响
- 电竞相关的网络规格
- 网络保安措施
- 5G 技术及其对电竞的影响

⇕ 知识整合及应用

电竞串流技术 (63 小时)

- 即时串流原理
- 电竞电脑图像
- 直播平台及工具
- 电竞直播设备和配置
- 电竞活动直播制作
- 即时串流设置问题解决方法

电竞商业生态系统的背景

概念与知识

- 电竞旁述、活动筹划、网络基建设置、即时串流等实务练习
- 案例研究
- 参观
- 业界讲座

进行体验学习

7. 情境

- 升学及职业发展路向资讯有助提升学生了解应用学习课程相关行业及发展机会。
- 应用学习课程在升学及就业的资历认可，由个别院校及机构自行决定。成功完成应用学习课程的学生仍须符合有关机构的入学或入职要求。

升学及职业发展路向

升学

- 例如：升读与电竞、数码媒体及娱乐、工商管理、体育及康乐管理、资讯科技相关的课程

职业发展

- 例如：电竞初级活动策划员及市场营销人员、电竞比赛评述员、初级技术支援人员

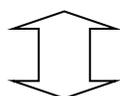
与核心科目及其他选修科目互相配合

提升及增益，例如：

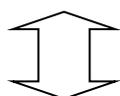
- 透过电竞活动旁述，有助加强学生中国语文教育及英国语文教育的口语和书面沟通
- 应用本课程及资讯及通讯科技科的共同知识，例如：技术知识和技能、软件应用，以加强跨学科学习

开拓空间，例如：

- 拓展修读企业、会计与财务概论科的学生视野，了解全球游戏产业的发展趋势



电竞科技与管理



与应用学习其他学习范畴 / 课程的关系

例如：

商业、管理及法律

- 加深学生在活动筹划及推行方面对业务要求的了解

在初中教育发展的基础知识

本课程建基于学生在下列学习领域所获得的基础知识，例如：

- 中国语文教育及英国语文教育 — 口语及书面沟通
- 数学教育 — 基础计算、统计
- 科技教育 — 数据处理、信息搜索和软件应用

8. 学与教

本课程学与教活动的设计以学生为本，让学生认识基础理论和概念，从而培养他们的共通能力，并建立他们对电竞科技的就业期望。

学生在不同形式的活动有系统地认识不同的情境(例如：在课堂介绍电竞商业生态系统概览、电竞网络架构及网上串流技术)及体验情境的复杂性以开阔视野(例如：参观本地及 / 或内地的电竞机构、符合业界标准的实务练习，以及电竞业界人士主讲的分享会和职业讲座)。

学生从实践中学习，在真实或模拟的工作环境中认识相关的要求，掌握基础知识和技能，以便日后在相关的范畴内继续升学(例如：在模拟的工作环境下，使用符合业界标准的生产软件和设备进行实务练习)。

学与教活动亦鼓励学生培养正确的概念、应用及反思能力，并透过实践，表现出企业家精神与创新精神。学生有机会整合所获得的知识和技能，并巩固他们的学习(例如：在专题研习中，学生创作电竞数码媒体内容、设立网络架构及网上串流。学生运用课堂上所学知识，有条不紊地展示自己的作品。过程中，学生应用业界标准的实务技能和跨学科的知识，解决与电竞相关的难题，并准备书面报告和小组汇报。在专题研习中，学生展示业界所需的正确价值观和态度)。

9. 应用学习课程支柱

透过相关的情境，学生有不同的学习机会（举例如下）：

(i) 与职业相关的能力

- 透过参观、课堂、嘉宾讲座及业界从业员主讲的职业讲座，了解本地及国际电竞行业发展的趋势；
- 描述电竞行业各种职位的功能；
- 根据业界标准订立的实务练习，加深对行业能力要求的认识；及
- 描述本地和海外电竞行业的文化差异。

(ii) 基础技能

- 透过制作电竞的数码内容和网络基建设置，进行研究和收集数据以完成课业及专题研习，提升资讯科技及电脑技巧；
- 运用数学知识筹划电竞活动，例如计算营销预算；及
- 透过参与口头汇报和预备书面报告，加强口语及书面沟通技巧。

(iii) 思考能力

- 整合各方面的知识，包括商业策划、活动营运，以及电竞行业所需的技术应用；
- 应用慎思明辨能力和分析能力就真实案例进行讨论，激发学生思考，进一步了解电竞行业需具备的能力；
- 定期参与课堂活动，包括电竞数码内容设计、汇报及实地考察，以加强学生创意；及
- 透过实务练习和小组专题研习进行资料搜集及筛选，以及对结果进行分析和整合，从而培养解难能力和决策技巧。

(iv) 人际关系

- 透过参与小组专题研习和学习，应用人际沟通和团队合作技巧；
- 透过讨论电竞从业员的心理健康和压力管理，培养正确的价值观和态度；及
- 在模拟工作环境中遵循业界标准进行实务练习，让学生应用时间管理技能。

(v) 价值观和态度

- 透过了解电竞行业的道德要求，培养责任感；
- 透过电竞媒体内容处理课业时，理解及尊重知识产权；及
- 在导师的指导下完成实务练习，建立自信心。